

上海建桥学院课程教学进度计划表

一、基本信息

课程代码	1065007	课程名称	BIM 模型渲染与动画制作
课程学分	3	总学时	48
授课教师	赖坚	教师邮箱	408068206@qq.com
上课班级	工管 20-3	上课教室	6106
答疑时间	周四 18:00-19:30 QQ 群或线上 电话: 15026871787		
主要教材	BIM 模型渲染与动画制作 上海禹颀教育科技有限公司 出版社版本信息		
参考资料	【建筑识图与 BIM 建模实训教程 杨文生 主编 化学工业出版社 2013 年版第三版】		

二、课程教学进度

周次	教学内容	教学方式	作业
1	第 1 章 绪论 1.1 BIM 模型渲染基本理论 1.2 BIM 动画制作基本理论 1.3 BIM 模型各渲染平台成果分析及作品鉴赏 1.4 BIM 模型各动画制作平台成果分析及作品鉴赏	讲课 边讲边练	第 1 章课后习题
2	第 2 章 Revit 软件平台模型渲染 2.1 Revit 软件平台模型渲染基本原理 2.2 Revit 软件平台模型渲染上机实操	讲课 边讲边练	第 2 章课后习题
3	第 3 章 Vray 渲染引擎平台模型渲染 3.1 Vray 渲染引擎平台模型渲染基本原理	讲课 边讲边练	第 3 章课后习题

注：课程教学进度计划表电子版公布在本学院课程网站上，并发送到教务处存档。

	3.2 Vray 渲染引擎平台模型渲染 上机实操		
4	第 4 章 Lumion 渲染引擎平台模型渲染 4.1 Lumion 渲染引擎平台模型渲染基本原理 4.2 Lumion 渲染引擎平台模型渲染上机实操	讲课 边讲边练	第 4 章课后习题
5	第 5 章 C4D 渲染引擎平台模型渲染 5.1 C4D 渲染引擎平台模型渲染基本原理 5.2 C4D 渲染引擎平台模型渲染上机实操	讲课 边讲边练	第 5 章课后习题
6	第 6 章 Lumion 软件平台动画制作 6.1 Lumion 软件平台动画制作基本原理 6.2 Lumion 软件平台动画制作上机实操	讲课 边讲边练	第 6 章课后习题
7	第 7 章 C4D 软件平台动画制作 7.1 C4D 软件平台动画制作基本原理 7.2 C4D 软件平台动画制作上机实操	讲课 边讲边练	第 7 章课后习题
8	第 8 章 终期成果测评 8.1 终期成果测评(BIM 模型渲染) 8.2 终期成果测评(BIM 动画制作)	测评考核	

三、评价方式以及在总评成绩中的比例

总评构成 (全 X)	评价方式	占比
X1	平时表现	10%
X2	作业成绩	25%
X3	终期成果测评 (BIM 模型渲染)	30%
X4	终期成果测评 (BIM 动画制作)	35%

任课教师：赖坚 系主任审核：李培 日期：2023.2.14